

Règlement sportif MINI-BASKET

U11 compétition et plateau

U09 plateau

Saison
2018 - 2019

Articles	U09 PLATEAU	U11 PLATEAU	U11 compétition
2 - Joueur(se)	Année de naissance 2010 - 2011	Année de naissance 2008 - 2009	
Surclassement : le surclassement en vigueur est celui du niveau DEPARTEMENTAL.			
Hauteur panier et taille ballon	Hauteur panier = 2,60 m Taille ballon = 5		
4 - Temps de jeu	4 périodes de 4 minutes. Sans arrêt du chronomètre Mi-temps de 3 minutes intervalles de 1 minutes entre chaque période. Pas de temps mort	4 périodes de 5 minutes. Arrêt du chronomètre UNIQUEMENT dans la dernière minutes de CHAQUE période + Lancers Francs Pas d'arrêt de jeu sur remplacement Mi-temps de 5 minutes intervalles de 2 minutes entre chaque période. Pas de temps mort	6 périodes de 6 minutes. Mi-temps de 5 minutes intervalles de 2 minutes entre chaque période. Arrêt du chronomètre UNIQUEMENT sur faute, remplacements et situations spéciales Pas de temps mort
5 - Forme d'opposition	3 contre 3	4 contre 4	
6 - Règlement et arbitrage	* 6 joueurs minimum, 10 maximum par équipe * 1 équipe = 1 équipe débutant + 1 équipe pratiquant * Changement à la volée * Equipe nominative = Un joueur ne peut pas jouer en débutant et en pratiquant sur le même plateau * Il est fortement conseillé aux éducateur de veiller à ce que tous les joueurs aient un temps minimum de 5 minutes	* 6 joueurs minimum, 10 maximum par équipe * Tous les remplacement sont autorisé * Tous les joueurs doivent être entrés en jeu à la mi temps OBLIGATOIREMENT * 6 joueurs maximum doivent participés à chaque période.	* 6 joueurs minimum, 10 maximum par équipe * Un seul remplaçant par période = 5 participants par période maximum * Changement sur violation ou arrêt de jeu * Coaching libre sur la 6 ^e période
	Joueur à 4 fautes personnelles doit quitter le jeu pour la période	Joueur à 4 fautes personnelles sur la rencontre doit quitter le jeu pour la rencontre	Joueur à 5 fautes personnelles sur la rencontre doit quitter le jeu pour la rencontre
	* Pas de retour en zone * Pas de panier à 3 points * Pas de 24 secondes * Pas de 3 secondes * La rencontre commence par un entre-deux puis application de la règle de l'alternance l'arbitre sur les violations et sorties en zone arrière. Il est donné à l'arbitre uniquement sur les fautes aux fautes : ne pas oublier la réparation sur le tir (U9 = +1 point, U11 = LF) => DEFENSE INDIVIDUELLE OBLIGATOIRE	* Le ballon n'est pas touché par Attention aux violations (marcher, reprise de dribble...). Attention => ETRE PEDAGOGUE AVANT TOUT	
18 - Résultat rencontre	L'équipe qui réussit le plus grand nombre de point à gagné Le résultat nul est autorisé	L'équipe qui remporte le plus grand nombre de périodes à gagné. Le résultat nul est autorisé	L'équipe qui remporte le plus grand nombre de période a gagné En cas d'égalité à la fin d'une période, cette dite période est gagné par les 2 équipes En cas d'égalité à la fin de la rencontre, le total des points marqué est comptabilisé. L'équipe qui a réalisé le plus grand score est déclarée vainqueur En cas d'égalité au score, une séance de lancers-francs doit être réalisée : Chaque enfant tire 1 LF. Le nombre de LF tirés est égal pour chaque équipe. EX: Equipe A = 10 joueurs, Equipe B = 7 joueurs = chaque équipe tire 10LF.
24 - Mixité	Autorisée	Autorisée en poule féminine à raison d'un garçon maximum sur terrain à la fois.	
25 - Esprit sportif	Le jeu doit primer sur l'enjeu LE SCORE EST REMIS A ZERO A CHAQUE DEBUT DE PERIODE		

